



Måltavle Guide

Måltavle guide



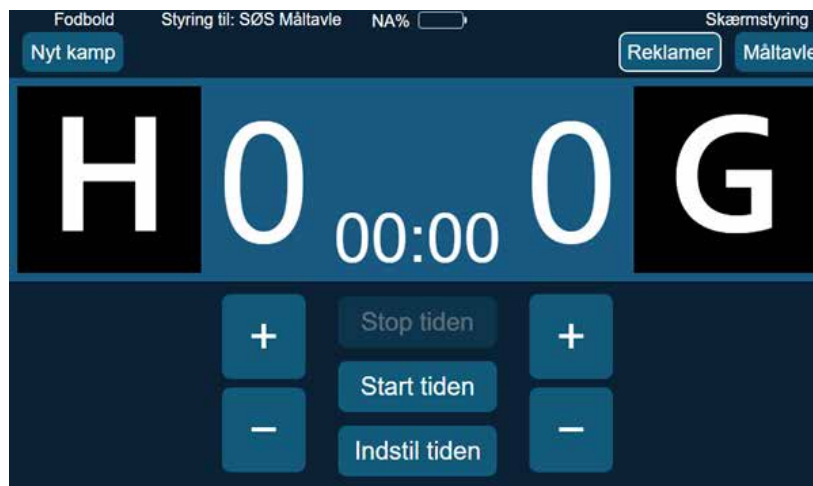
Login på tablet/Telefon:

1. Forbind til Wi-Fi: #####
2. Kodeord: #####
3. Åben din browser
4. Skriv ###.###.##.### ind i adresse fæltet og klik på pilen i højre hjørne af tasteturet.
5. Så er du klar!



Måltavle Guide

Styring af måltavle



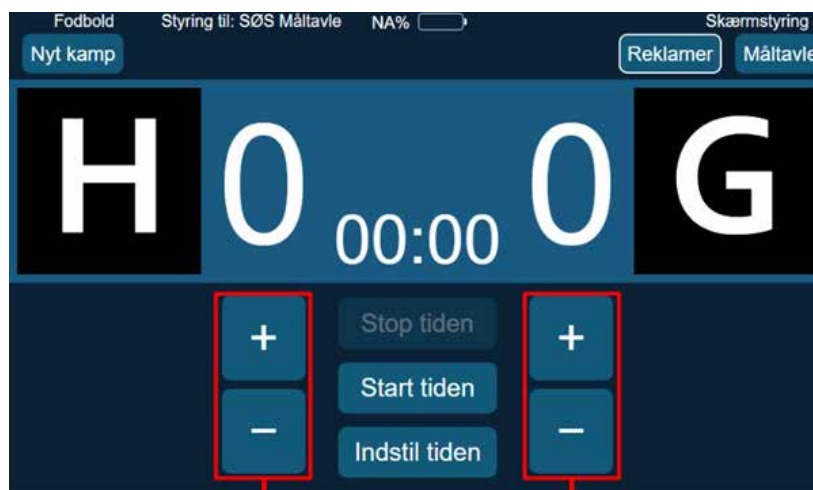
Dette er brugerfladen på din tablet eller telefon.

Brug helst din tablet/telefon i landscape mode for bedst brugervenlighed.



Måltavle Guide

Mål styring



Plus(+) til at give et mål
Minus(-) til at trække et mål fra

Figur 1.1

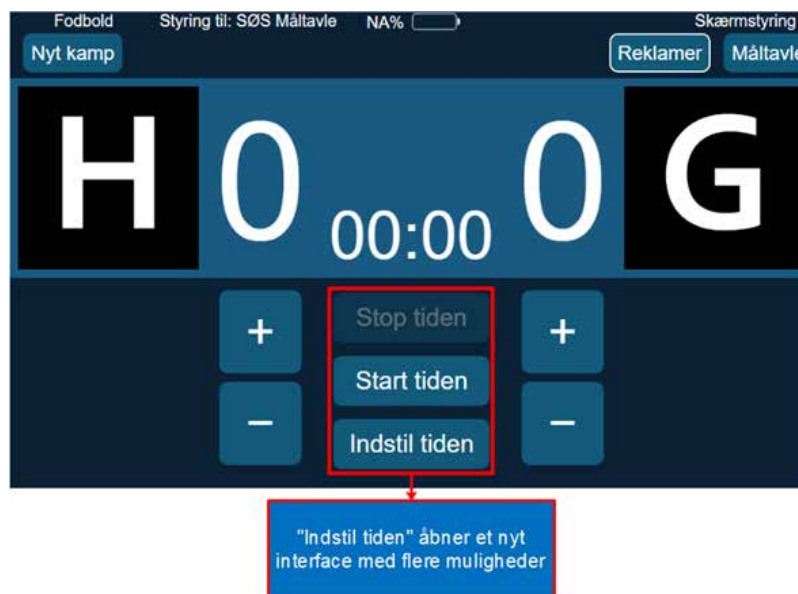
Sådan tildeler du mål til det scorende hold.

Man kan også trække dem fra igen, hvis det er nødvendigt.



Måltavle Guide

Styring af tid



Her kan man starte og stoppe tiden med et enkelt klik.

Man kan også indstille tiden så man starter fra f.eks. 45:00 minutter ved at klikke på "Indstil tiden" i bunden af det rød-markerede område. Dette vil åbne et nyt interface som kan ses inde i den grønne boks på figur 2.2 på næste side.

Figur 2.1



Måltavle Guide

Styring af tid



Figur 2.2

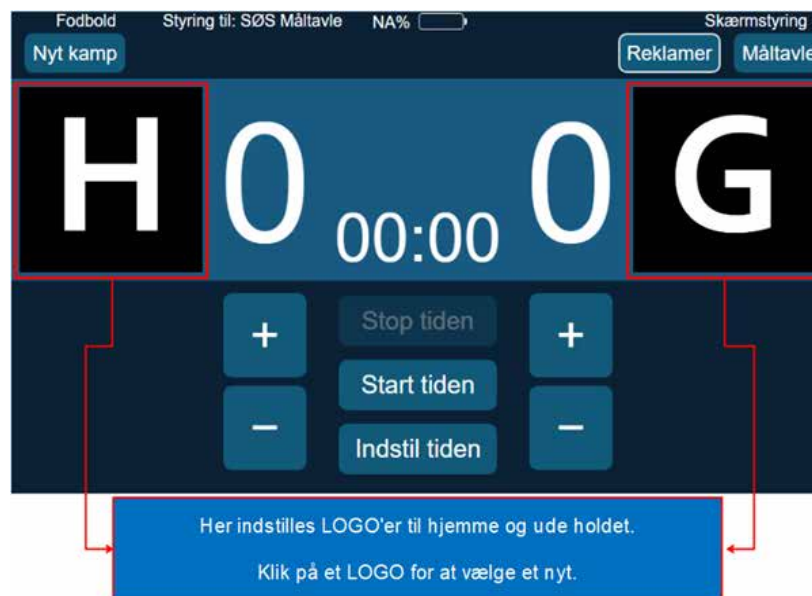
De nye muligheder giver adgang til at indstille tiden efter behov. Det kunne være til anden halvleg eller hvis der er overtid til fodbold kampen.

Først indtaster man den ønskede tid med plus(+) og minus(-) knapperne. Derefter klikker man på "Indstil Tiden" for at opdatere den ønskede tid på måltavlen. Hvis tiden skal nulstilles kan man klikke på "Nulstil Tiden".



Måltavle Guide

Styring af LOGO



Som standard er "H" logo for hjemmeholdet og "G" er logo for udeholdet.

Disse Logoer kan ændres ved at klikke på dem, og dermed åbne et nyt interface.

Det kan ses i den grønne boks på Figur 3.2 på næste side.

Figur 3.1



Måltavle Guide

Styring af LOGO



Her kan det foretrukne logo vælges, og det vil automatisk blive opdateret på brugerfladen og måltavlen.

Figur 3.2



Måltavle Guide

Styring af funktionalitet



Her vælges hvad der skal vises på skærmen. Enten Reklamer eller Måltavle kan vises.

En hvid ring vises på brugerfladen om den valgte funktionalitet.

Hvis der ikke har været aktivitet på måltavlen i 10 minutter skifter den selv til reklamer.

Figur 4.1



Måltavle Guide

Styring af kamp



Her kan man finde de kampe som er tilgængelige på DBU.

Der bliver åbnet et nyt interface som vises i den grønne boks på Figur 5.2 på næste side.

Figur 5.1



Måltavle Guide

Styring af kamp



Her klikker man først på den ønskede kamp, og derefter klikker man på start i højre side.

Figur 5.2